

- من الحيوان الذي له قوة كبيرة؟
- من الحيوان-الخيالي- الذي له شجاعة أكثر؟
- ما هو شكل حيوانك الخيالي؟
- شكل دائرة الأحاسيس
- هنا ترى صور لأحاسيس مختلفة، التي يمتلكها كل انسان. ماهي هذه الأحاسيس وما إسمها؟ يمكنك رسم وجوه بأحاسيس أخرى تعرفها. قطع دائرة، ألصقها على كارتون حتى يصبح صلب و متماسك (ممكن استعمال علبة موسلي فارغة)
- هكذا أحس اليوم
- الان تحتاج ربطة ملابس واحدة ، ألصقها بالإحساس الذي تحس به اليوم !
- معلومات للوالدين:
- الأطفال يعرفون أحاسيس مختلفة و لا يستطيعون ذكرها. حاولوا ذكر هذه الأحاسيس لأبنائكم حتى يتعرفوا عليها.
- إذا كنت قلق أو غضبان، اصرخ بصوت مرتفع في وسادة و أخرج غضبك.
- ماذا يريحك عندما تغضب؟ عندك أفكار أخرى؟ ماذا يساعدك؟ حيوان محشو؟ عناق؟ خروج؟
- لعبة أصابع للصغار
- خمسة أشباح يجلسون أمام النافذة، واحد يصيح ها، الثاني يبكي هو، الثالث يدمدم هووو، الرابع يضحك هي، الخامس يطير و يدخل عندك و يقول بصوت هادي، هل نصبح أصدقاء؟ (نبدأ بالإبهام، عند الكلام نشير إلى الأصبع الأخر)
- كيف هي شجاعتك؟
- قودوا بعضكم البعض من غرفة إلى أخرى، طفل يغلق عينه بمنديل و الطفل الثاني يقوده في الغرفة. هذا لا ينجح إلا إذا ساعده الطفل الذي يرى.
- يستطيع قيادة الطفل " الأعمى" و في نفس الوقت يصف له الطريق. هل تسمح بقيادتك من شخص آخر بأعين مغمضة؟ هل تستطيع قيادة طفل آخر؟
- تخمين الأحاسيس
- يمكنكم اللعب إما اثنين مع بعض أو فرفنتين في العائلة
- اللاعب يحاول بالإشارات وبعبارات الوجه إظهار إحساس معين. يبقى اللاعب بهذه الوضعية لوقت قصير حتى يتمكنوا الآخرين تخمين الإحساس المعروض عليهم.
- الان سيصير مضحك
- شبحين يلتقيان، يقول الأول: هل تشتغل الان في المطعم؟ يجيب الاخر: نعم، يسأل الأول مرة أخرى: تشتغل كجرسون، الآخر يرد: لا كتوب المائدة.
- لو عندك نكت مضحكة للأطفال، أرسلها لبريد الأطفال!
- في المساء قالت أم دودة الخشب لأطفالها، هوش هوش إلى قطعة الخشب الصغيرة.
- ماذا تقول الحلزون على ظهر السلحفاة هي هي.
- كموندو بمبرل
- طفل هو "ممبرل" يعطي أوامر. الآخرين يحاولوا تطبيق الأوامر بالضبط. لو لعبتم فوق الطاولة ، تستطيعوا تطبيق هذه الأوامر.
- أمر بميل:ضرب بأصابع السبابة على حاشية الطاولة
- أمر فوست: تشكيل اليدين على شكل كرة ووضعها على الطاولة
- أمر الظهر: وضع ظهر اليد على الطاولة. أو بإمكانكم الجلوس على الأرض،
- أمر الظهر: الكل يلقي يظهره على الأرض
- أمر القفز: الكل يقفز
- أمر الدوران: الكل يدور في دائرة الخ.
- المضحك هو: الأوامر تطبق إلا في حالة ذكر كلمة "كومندو" إذا نسي بمبرل قول كلمة " كوموندو" وأمركم بالدوران.
- يجب أن تبقوا هادئين وواقفين.
- لو أسرعتم بقول " كوموندو" أثناء اللعب ستكون اللعبة مضحكة و مسلية بشكل كبير.
- من يستطيع حماية نفسه كي لا يستطيع بمبرل إغراؤه؟
- اليزو وجدت مجموعة من الوظائف في صورة البحث في بريد الأطفال وقم6. انظروا هل اكتشفتموا أيضا هذه الوظائف؟
- الحلاق/ة، رجل الأعمال/ سيدة الأعمال، حرفي/ة، صياد/ة، مساعد طبيب الأسنان/ة، مصلح السقف/ة، منظم مداخن/ة، جرسون/ة، بنكي/ة، صانع زجاج/ة، عالم/ة، سائق عربية بمرفاع شوكي/ة، أستاذ رياضة/ة، صانع الطاقة الشمسية /ة، منظم النافذة/ة، ميكانيكي/ة، مربي/ة، خباز/ة، بائع/ة، رياضي/ة، صانع السكة الحديدية/ة، بناء/ة، إمام/ة فلاح/ة، رسام/ة، أستاذ/ة، مدلك/ة، طبيب الأسنان/ة، مراقب المدرسة/ة، بائع الورد/ة، بائع الكتب/ة.

شكرا إليز