

Детская почта №8

1. страница: Какое животное очень сильное? Какое животное из твоей фантазии может быть смелым и храбрым? Как выглядит животное из твоей фантазии?

2. страница: Так чувствую я себя сегодня.... построй себе эмоциональный круг

Здесь ты видишь картинки для различных видов эмоций, которые каждый из нас может иметь. Какие это могут быть? Ты можешь также лица с эмоциями, которые ты знаешь, нарисовать. Вырежи круг, наклей его на картон, так он будет стабильнее.

Теперь тебе нужна прищепка. Прищепи её на твою эмоцию. Как ты чувствуешь себя сегодня?

Рекомендации для родителей:

Детям известны множество эмоций, которые они пока не могут обозначить. Предоставьте детям различные слова для возможных эмоций!

3. страница:

Если ты бываешь очень зол или огорчён, можешь твою злость громко выкрикнуть в подушку!

Что хорошо для тебя, когда ты испытываешь злость, есть у тебя ещё другие идеи?

Твоя мягкая игрушка, объятие, прогулка,...

Насколько храбрым ты можешь быть?

Водите друг друга по очереди из одной комнаты в другую. У одного ребёнка глаза завязаны платком, а другой водит его по комнате. Конечно же это может получиться, если ребёнок без повязки на глазах будет помогать другому. Он должен своему «слепому» партнёру помогать и указывать ему дорогу. Решишься ли ты, быть управляемым с закрытыми глазами? Решишься ли ты направлять когонибудь?

Отгадай эмоции – можно играть вдвоём или в составе двух команд с семьёй! Один игрок выражает чувствами и мимикой определённую эмоцию. На короткое время необходимо застыть в этой позе, чтобы другие игроки имели возможность разглядеть. Отгадай, какая изображена эмоция?

4. страница: Теперь будет весело 😊

Команда Пимперле: Один ребёнок играет роль «Пимперле» и даёт команды. Все остальные стараются исполнять эти команды.

Эти команды можно использовать, если вы играете сидя за столом:

- Команда Пимперле: барабанить по столу указательным пальцем
- Команда Кулак: Руки поставить на стол в виде кулака
- Команда Тыл: положить тыльную сторону руки на стол и т.д

Или если вы сидите на полу:

- Команда Спина: Все лежат на спине
- Команда вверх: все прыгают вверх
- Команда Поворот: все поворачиваются вокруг своей оси и т.д.

Развлечение заключается в том, что команды должны выполняться только при слове «команда»! Если например слово «поворот» произносится без слова «команда» никто не должен двигаться. Чем быстрее произносятся команды, тем интереснее и смешнее становится игра. У кого получится не сбиться, выполняя команды «Пимперле»?