

Information Marburger Rutschmeisterschaft

- **Veranstaltungsort:** Sport- und Freizeitbad AquaMar Marburg, Sommerbadstraße 41, 35037 Marburg
- **Termin:** Samstag, 25.06.2016
- **Zeit:** 11-15 Uhr
- **Anmeldung** per E-Mail an aquamar@marburg-stadt.de, oder per Fax an 06421/309784-30 bis zum 21.06.2016 oder am 25.06.2015 zwischen 10 und 11 Uhr im AquaMar
- Es gelten die normalen Eintrittspreise des AquaMar
- **5 Wertungsklassen**
 - Kinder bis einschließlich 12 Jahre
 - Jugendliche ab 13 Jahre bis einschließlich 16 Jahre
 - Frauen ab 17 Jahre
 - Herren ab 17 Jahre
 - Teamwertung
- **Veranstalter:** Deutscher Rennrutsch Verband und Sport- und Freizeitbad AquaMar Marburg
- **Ansprechpartner für Detailfragen:**
 - Ron-Hendrik Peesel
 - E-Mail: ronhendrik.peesel@gmail.com
 - Telefon: 017620603797
- **Preise**
 - Pokale für die Sieger/innen der Wertungsklassen
 - Gutscheine / Sachpreise für die Plätze 1 bis 3



Ablaufbeschreibung

Jede/r Teilnehmer/in meldet sich bis 11 Uhr an der Rutsche im AquaMar an und erhält dort seine/ihre Startnummer. Nach einer kurzen Begrüßung um 11.05 Uhr starten die Teilnehmer/innen in der Reihenfolge ihrer Startnummern um 11.15 Uhr in den Wettbewerb. Der Wettkampf unterteilt sich in drei Vorläufe und zwei Finalläufe. Jede/r Teilnehmer/in hat drei Vorläufe, wovon die zwei schnellsten Zeiten zu einer Gesamtzeit addiert werden. Zuerst absolviert jede/r Rutscher/in den ersten Vorlauf, danach folgen der zweite und dritte Vorlauf. Von jeder Wertungsklasse qualifizieren sich die fünf Rutscher/innen mit der schnellsten Gesamtzeit nach den drei Vorläufen für das Finale.

Das Finale findet direkt im Anschluss an die Vorläufe statt. Zuerst starten die Kinder und Jugendlichen mit den Finalläufen. Es beginnt der/die Fünfte der Vorläufe. Nachdem die Finalisten beider Wertungsklassen den ersten Finallauf absolviert haben, folgt der zweite Finallauf. Die Platzierung der Finalteilnehmer/innen ergibt sich aus der Addition der zwei schnellsten Vorlaufzeiten und der beiden Finalzeiten. Der/Die Rutscher/in mit der schnellsten Gesamtzeit gewinnt die Marburger Rutschmeisterschaft.

Sollten zwei Rutscher/innen nach drei Vorläufen oder nach allen Läufen die gleiche Gesamtzeit haben, wird ein Stechen durchgeführt. Beim Stechen rutschen die Zeitgleichen dreimal gegeneinander. Wer zweimal schneller ist, gewinnt das Stechen. Im Anschluss an den letzten Finallauf findet die Siegerehrung mit attraktiven Preisen statt.

Teamwettbewerb

Ein Team besteht aus maximal 5 Rutschenden. Die Anmeldung als Team erfolgt durch die Angabe eines Teamnamens im Anmeldeformular. Zur Ermittlung des schnellsten Teams werden jeweils die zwei schnellsten Zeiten des Vorlaufs der zwei schnellsten Rutscher/innen eines Teams zu einer Gesamtzeit addiert. Das Team mit der schnellsten Gesamtzeit gewinnt den Teamwettbewerb.

Alle Infos auch unter www.marburg.de/aquamar

Unter allen vorangemeldeten Teilnehmenden werden AquaMar-Gutscheine verlost!